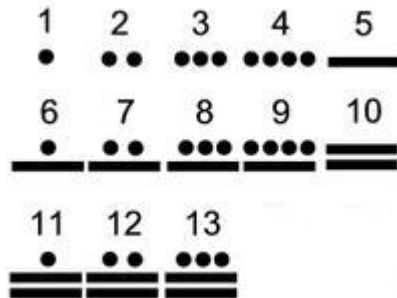


# PIF PAF MAIA

As cartas deste baralho são uma combinação de quatro cores com números representados no Sistema de Numeração Maia. Veja figura abaixo:



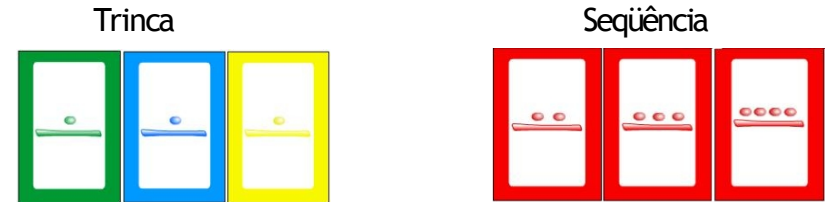
## INSTRUÇÕES

- Tira-se a sorte para determinar quem distribuirá as cartas.
- O distribuidor embaralha e passa o maço de cartas ao jogador da esquerda para cortar. Após o corte, o distribuidor distribui as cartas.
- A sobra do baralho deve ser colocada ao lado do distribuidor para a “compra” de cartas.
- Cada jogador receberá nove cartas do distribuidor.

Tanto a distribuição como o jogo obedecem ao sentido anti-horário, isto é, da direita para a esquerda.

## OBJETIVO

Compor combinações de três cartas, em trincas (três cartas do mesmo valor e de cores diferentes) e seqüências (três cartas seguidas, da mesma cor).



## O JOGO

Quem inicia o jogo é o jogador a direita do distribuidor, que comprará uma carta do baralho. Este tem o privilégio de não aceitá-la, caso não lhe seja útil, descartá-la e comprar novamente.

O jogador seguinte só poderá comprar após o descarte do jogador anterior. Este pode comprar a carta recém descartada no bagaço ou outra do baralho. Se lhe for útil a carta comprada, terá que descartar outra carta de seu jogo; caso contrário, descartará a mesma que comprou.

Quando estiver faltando apenas UMA carta para bater, o jogador pode pegar a carta descartada por algum dos jogadores fora da sua vez e bater.

